



# Video Marcador **FULL-COLOR**



Información general de las marcadores led para deportes



## Descripción

La familia de marcadores led es el complemento perfecto en cualquier competición. Permiten alternar información y publicidad cambiante de los posibles anunciantes de una manera rápida y sencilla a través de su potente software de edición de contenidos incluido en estos equipos. Estos video marcadores no sólo emiten el resultado, sino que también tienen la posibilidad de emitir contenido en tiempo real o pasar mensajes publicitarios mientras se está disputando el encuentro.



### Video Marcadores Full-Color



Con los videomarcadores full color podremos sacar el máximo rendimiento a cualquier deporte, gracias al amplio ángulo de visibilidad de nuestros LEDs, la información mostrada en el marcador será visible desde cualquier punto del campo. Todos los materiales empleados en la fabricación de nuestros marcadores son de primera calidad, dando robustez y durabilidad al equipo.

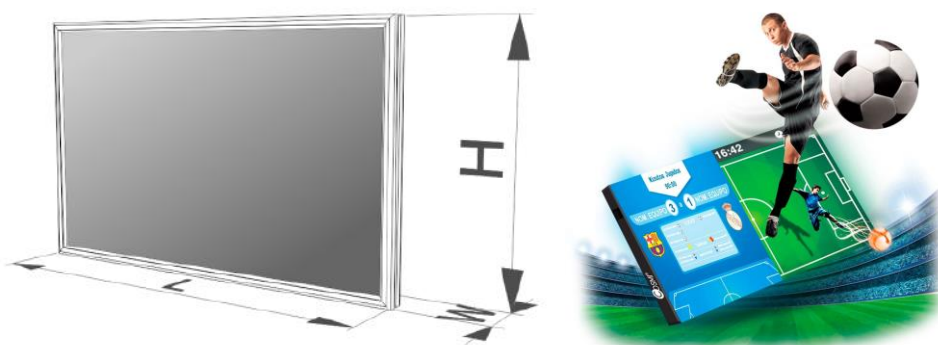
Los módulos de exterior añoran la ventilación forzada y las rejillas de paso de aire (para refrigeración en ambientes cálidos), con el acabado estanco de nuestro chasis con un grado de protección IP54, lo que nos asegura protección total en caso de lluvia. Todos los módulos disponen de cierres de seguridad para evitar actos vandálicos, de manera que solo puede accederse a la electrónica del conjunto por medio de una llave maestra.

## Especificaciones técnicas

	P4mm	P5mm	P8mm
<b>VISUALIZACIÓN</b>			
Tipo de LED	3-en-1 SMD3535		
Píxel pitch	4mm	5mm	8mm
Ángulo visualización	140º Horizontal – 130º Vertical		
Brillo	±5.500/ 6.000nits		
Dis. visualización	±4m	±5m	±8m
Potencia máxima	±444w	± 540w	± 405w
Consumo Medio	± 148w	± 180w	± 135w
Tensión de trabajo	230v		
Chasis	Metálico		
Escaneo	≥10s	≥8s	≥5s
Resolución módulo	240*160px	192*128px	120*80px
		128*192px	80*120px



## Dimensiones



CONSTRUCTIVAS	P4mm	P5mm	P8mm
<b>Chasis</b>			
Tipo de acceso	Trasero	Frontal o Trasero (a elección)	
Medidas módulo (mm)	960*640*140	960*640*140	960*640*140
		640*960*140	640*960*140
Peso aproximado módulo (Kg)	25		
Material del frontal	LEDs visto con visera de silicona anti—golpes.		
Material del chasis	Aluminio		
Color del chasis	Negro lacado al horno		
Grado protección (IP)	IP 65		
<b>Conectividad</b>			
Comunicación estándar	TCP/IP (cable de red) + Memoria USB		
Comunicación (opcional)	3G / 4G / WIFI		
<b>Otros</b>			
Contenidos	Vídeos, fotos, animaciones, textos, reloj/cronómetro		
Software	Compatibilidad Windows® y Android (versión móvil solo WIFI)		

## Detalles Software y Visualización





## Software VISPORT

Este Software ha sido concebido especialmente para el deporte rey en Europa: el fútbol. Aunque puede utilizarse en otros deportes como: el fútbol sala, fútbol 7, waterpolo, fútbol americano, balonmano, etc.

Este software es muy sencillo de utilizar y permite multitud de funcionalidades y opciones que lo dotan de una interfaz fácil e intuitiva, en la que no hace falta tener conocimientos de informática para su utilización.

### ¿Que se puede controlar con el Visport Football?

La pantalla principal del programa se muestra en la imagen superior. En ella se puede ver en la parte izquierda una configuración típica de vídeo marcador con los siguientes elementos:

- Rótulos de los nombres de ambos equipos.
- Escudos.
- Tiempo de juego.
- Indicación del período.
- Resultado.
- Área de mensajes al público.
- Vídeos publicitarios.



A la derecha de la pantalla se sitúa el área de control, con los botones para las diferentes acciones, tanto durante el partido como en la preparación del videomarcador en los instantes previos al encuentro. Durante el encuentro podemos trabajar con el Visport Football tanto con el teclado como con el ratón, pulsando sobre los botones situados en el Área de Control. Cada botón incluye junto a la leyenda de su función, la tecla a la que está asignado. De esta forma Visport puede ser utilizado con accesos rápidos de teclado como con el ratón.

Como aparece en el ejemplo. A través de los diferentes elementos conseguimos que en la pantalla se vea el videomarcador únicamente y que a través de un PC\* se controle el videomarcador de una manera rápida.

**NOTA:** para salvaguardar al máximo el área del videomarcador, el software Visport Football delimita el área para acceder con el ratón únicamente al sistema de mando. Eso quiere decir que siempre se estará cubierto y será imposible que por error aparezca la flecha del ratón en el área de contenido duplicado en la pantalla.

Por defecto, además de un fondo de pantalla preinstalado que puede ser cambiado en cualquier momento. El software Visport Football trae consigo una serie de videos standar para poner durante el encuentro como un video para anunciar tarjeta amarilla, otro con tarjeta roja, y diferentes videos de anunciar un gol. Lo que resulta un programa muy completo y dinámico a la hora de contabilizar cualquier partido de esta índole.

Además de esto, durante los descansos se puede utilizar la pantalla al completo para mostrar anuncios publicitarios en bucle. Otra de las funcionalidades que son un gran reclamo de los equipos Cosmi es, que a través del videoprocesador de se puede cambiar la entrada de contenido a la pantalla full color. Pudiendo instalar una cámara en el procesador y de esta forma interactuar con los espectadores con un momento "Kiss Cam" o que aparezcan en un momento determinado en la pantalla. Fusionando contenidos publicitarios con momentos de grabaciones en directo de los espectadores.





EQUIPOS DEPORTIVOS

